

2470→2485A→2486A→B
2446
2508→4320→2509→4322
P5(6).cf.

カシオ科学計算卓電用
LSI uPD978C 解析報告

IEL - 3875
昭和50年 1月 21日
集積回路(株) 第2回技術情報
大川
田口

カシオ計算機(株)が設計した8桁1x6)指数形式科学技術
計算卓電用LSI uPD978C について解析を行なったものを
報告する。

昨年、カシオ計算機から発表された“fx-10”8桁活動小数表示形式
科学技術卓電に使用されているLSI uPD179Cに続くオ2弾
としての開発品である。超越関数演算をさせる為、uPD179C
では、べき級数展開式を用いていたが、uPD978Cでは、USAの
ハースティス氏が4x2進多項式近似の考え方を基として考案した
近似計算法を採用している。又、4レベルのスタック機能を持つ
プログラム・メモリー制御用レジスタを装備し、通常のサクル・リンク用
アドレス・スタック・レジスタを用いたものに対し、演算プログラムの作成に於いて
自由度が大きく、且つ、個々のプログラムを、種々の方式で、単に組み立て
れば良いという、大きな利点を活かした設計を行っている。

この解析では、基本的な命令及び、フローチャートの作成を本冊で
行ない、その仕上げを本冊で行なう。

(1) 演算機能

- ① 置数... 仮数部8桁、指数部2桁、制限桁数以上の置数は、
仮数部、指数部共に無効。但し、仮数部への置数が、
7桁以上(負数の場合は6桁以上)なされている場合は、指数部への
置数は不可。指数部2桁目に4以上を置数した場合はエラー。
- ② 演算レンジ... $\pm(10^{-39} \sim 9.99999999 \times 10^{39})$

③ 表示... 表示データが $10^7 \sim 10^8$ の場合は浮動小数点表示、70-ラインディスプレイに3桁表示を各々、9桁を表示。

表示データが $10^7 \sim 10^8$ 以外の場合は、指数部上位6桁(整数の場合は5桁)を優先表示し、桁数部は正負符号桁を含み3桁を、表示素子下3桁に指数方式表示をする。

(例) $10^7 \sim 10^8$... -1234.5678

$10^7 \sim 10^8$ 以外... -1.2345-28 (-1.2345 $\times 10^{-28}$)

1.23456 \times 28 (1.23456 $\times 10^{28}$)

↑ 7桁

最下桁の桁番号は、表示中演算中ともに常時出力される。この為、演算階層が長い場合もあるが、演算続行中である事が確認できると同時に、エラーの場合には、表示アドレスに復帰させる事なく、最下桁にエラー表示(E)を表示させる事ができる。また、その場合演算中である為、キー供給出力信号が出る。除キー以外は、自動的に電子ロックされる。

④ 使用キー ... 70-シート No.2, 参照

キー使用法抜粋

目 → 桁数部操作トリガースキー

(例) 目 目 目 → ① 桁数 指定した条件を満足したとき桁数部に12が置換される。

目 目 → 桁数部正負符号を反転

目 MS → 度分秒データを10進度数に変換する。

目 → SIN X, COS X, TAN X における有効な三角関数指定トリガースキー

目 → A^B を求めたいとき A 目 B 目 とキー操作を行なう。

⑤ その他 演算仕様概略

(1) 定数モード指定は 目 → 目, 目 → 目 操作により、1st Factor が定数としてセットされる。加減の定数演算不可。定数モードは、目, 目, 目 以外のファンクションキーにより解除される。

(2) 目, 目, 目 を含め超越関数キーは全て、単発演算機能(のみ)である。

(例) $\sin 30^\circ \times \cos 30^\circ$ → 30 目 SIN X 目 30 目 COS X 目 のキー操作不可
但し、Xメモリ機能があるので、30 目 SIN X 目 30 目 COS X 目 目 とすれば可

[2] 回路構成

① ROM ... 5/2 アドレス 出力24ビット Xメモリ容量 12288ビット

② 演算器 ... 10進/16進の加減算の可能な一般的なシリアルレジスタ・アダー

③ テーダレジスタ ... 48ビット 5本

X Reg ... 表示演算, Y Reg ... キー・エンコード入力, 演算

Z Reg ... 定数格納, 演算, W Reg ... 定数格納, 即表示

M Reg ... Xメモリデータ保持

④ プログラム・シーケンス・コントロール・レジスタ ... 24ビット 1本

演算プログラムの順序制御を行なう事を主目的とし、ファンクションキーの記憶にも用いられるビット ... 16ビット

近似計算に用いられる定数発生用ROMのアドレス格納 ... 8ビット

⑤ 判定回路

J₁ : 演算結果が"0"であるときセット

J₂ : 演算の結果, 上位桁へのキャリー・オーバーが来たときセット

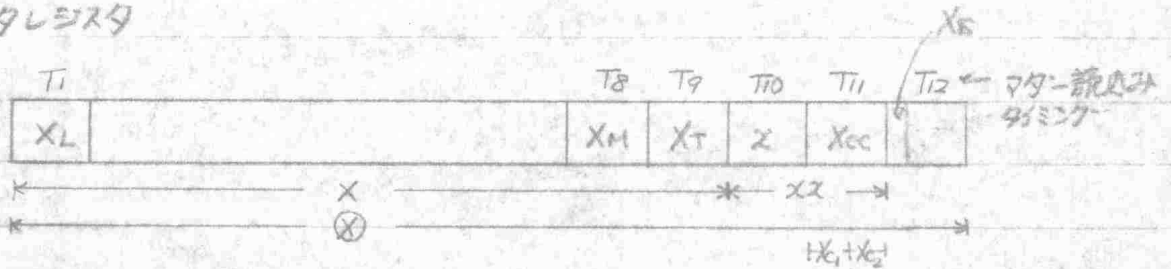
⑥ 定数発生用ROM ... 指数部, 仮数部, 正負符号を全て含んだ12桁の定数を26種格納 Xメモリ容量 ... 1248ビット

[3] 命令-書及び フロ-チャート

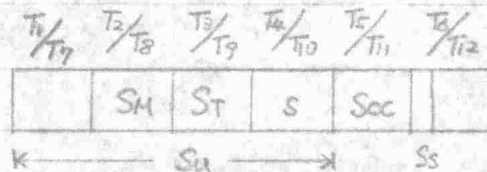
命令-書を 図2, 3, 4 に示す。 フロ-チャートを巻末に添付する。

① レジスタ内容

(i) テーダレジスタ



(ii) ステータス・レジスタ (S Reg)



Sレジスタ演算には T₇~T₁₂の上位桁信号のみを使用する。

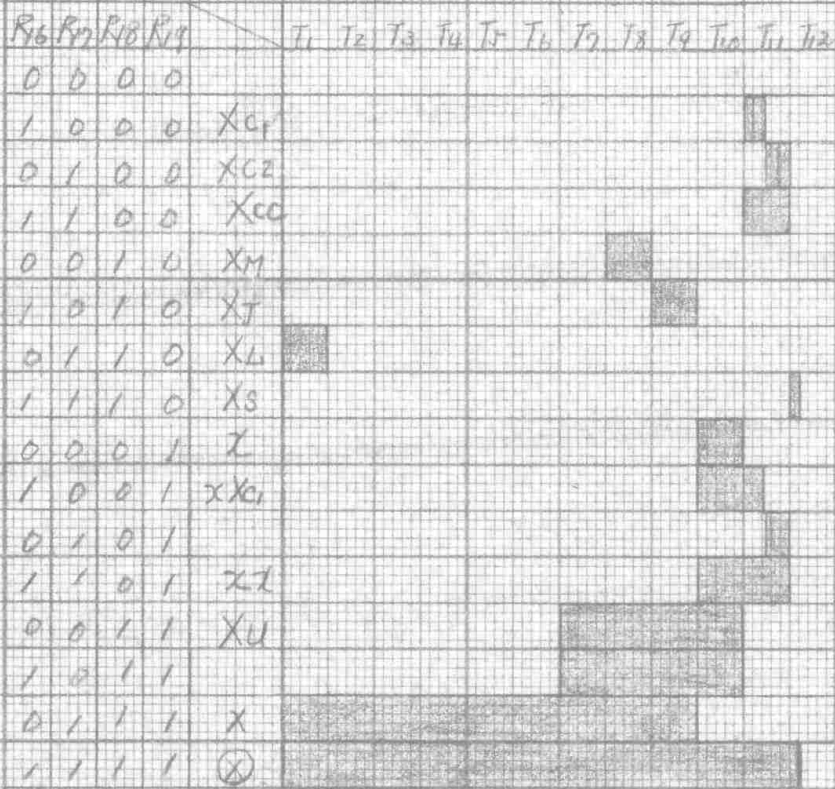
R1	R2	R3	R4	R5	R6	R7	R8	R9	R10	
0	0	0								$X_I \rightarrow$
1	0	0								$Y_I \rightarrow$
0	1	0								$Z_I \rightarrow$
1	1	0								$M_I \rightarrow$
0	0	1								$W_I \rightarrow$
1	0	1								$S_I \rightarrow$
							1		(A)	$X_{1a} \rightarrow ADI$
						1	0		(A)	X_I の値を切り $X_{1a} \rightarrow X_{1R}$
				1	1				(A)	$X_I \rightarrow$
					0				(A)	$C \rightarrow$
				0	1				(A)	(K) \rightarrow
				0		0		1	(A)	$\overline{T}_I \quad X_{1a} \rightarrow RS^{*2}$
				0		1		1	(A)	$\overline{T}_I \quad X_{1a} \rightarrow LS$
0	0	0	1						(B)	E { $\rightarrow XOR$ $\rightarrow YOR$ $\rightarrow ZOR$ $\rightarrow MOR$ $\rightarrow WOR$ $\rightarrow SOR$
1	0	0	1						(B)	
0	1	0	1						(B)	
1	1	0	1						(B)	
0	0	1	1						(B)	
1	0	1	1						(B)	
						1		1		JUDGE
							1			SUBTRACTION
			1					1		DECIMAL OPERATION

図2. 命令基本コード

*1. (A) が (X), xx の場合は T10 のタビユートのときだけ読み込まれる。

*2. (A) が Xu の場合 (C) による発生したデータを S に読み込む事ができない。

図3. マタ-処理タイミング信号 (A)



◎ R11 の能動状態になると マタ-レジスタ上位 4 ビットの読み込みが行われる。

◎ R12 ~ R15 により、0 ~ 15 迄の定数マタ-を発生させる。

◎ マタ-処理タイミング信号 (A) の (X), Xx, Xx1 を用いて定数との演算は置数命令のとき、定数は T10 のマタ-アドレスしか発生しない。

この為 $9 \rightarrow (X) \Rightarrow 9 \rightarrow 0x, 8 \rightarrow \bar{x}$
 $R1 \xrightarrow{\quad} R10 \Rightarrow 9 \rightarrow y, 15 \rightarrow y0x$
 $100/00/1000 \Rightarrow 1 \rightarrow y5, 8 \rightarrow y$

という特殊な命令が可能となる。

② レジスタ交換

Xレジスタを中心として、全てのレジスタとの間で $X \leftrightarrow Y$, $Y \leftrightarrow X$, $X \leftrightarrow Y$ の交換が可能。 $Y \leftrightarrow Z$ の様に Xレジスタ以外のレジスタとの間の交換は不能。

		R1	—————→	R10
(例)	$X \leftrightarrow Y$	1001110000		
	$Y \leftrightarrow X$	1000001000		
	$X \leftrightarrow Y$	1001110000		

③ レジスタ演算

Xレジスタを中心として、全てのレジスタとの間で $Y \pm X$ の為の試し演算を含め $Y \pm X \rightarrow Y$, $Y \pm X$, の演算が可能

(例)	$Y + X \rightarrow Y$	1001110010
	$Y - X$ (Judge)	1000111110

④ 定数データとの演算、置数

全てのレジスタについて可能

(例)	$C \rightarrow Z$	0101000000
	$M + C \rightarrow M$	1101000010

⑤ 255の減算

Xレジスタのみについて可能

(例)	$255 - X \rightarrow X$	0001110100
-----	-------------------------	------------

図4. 命令コード例

(4) アドレス制御方式

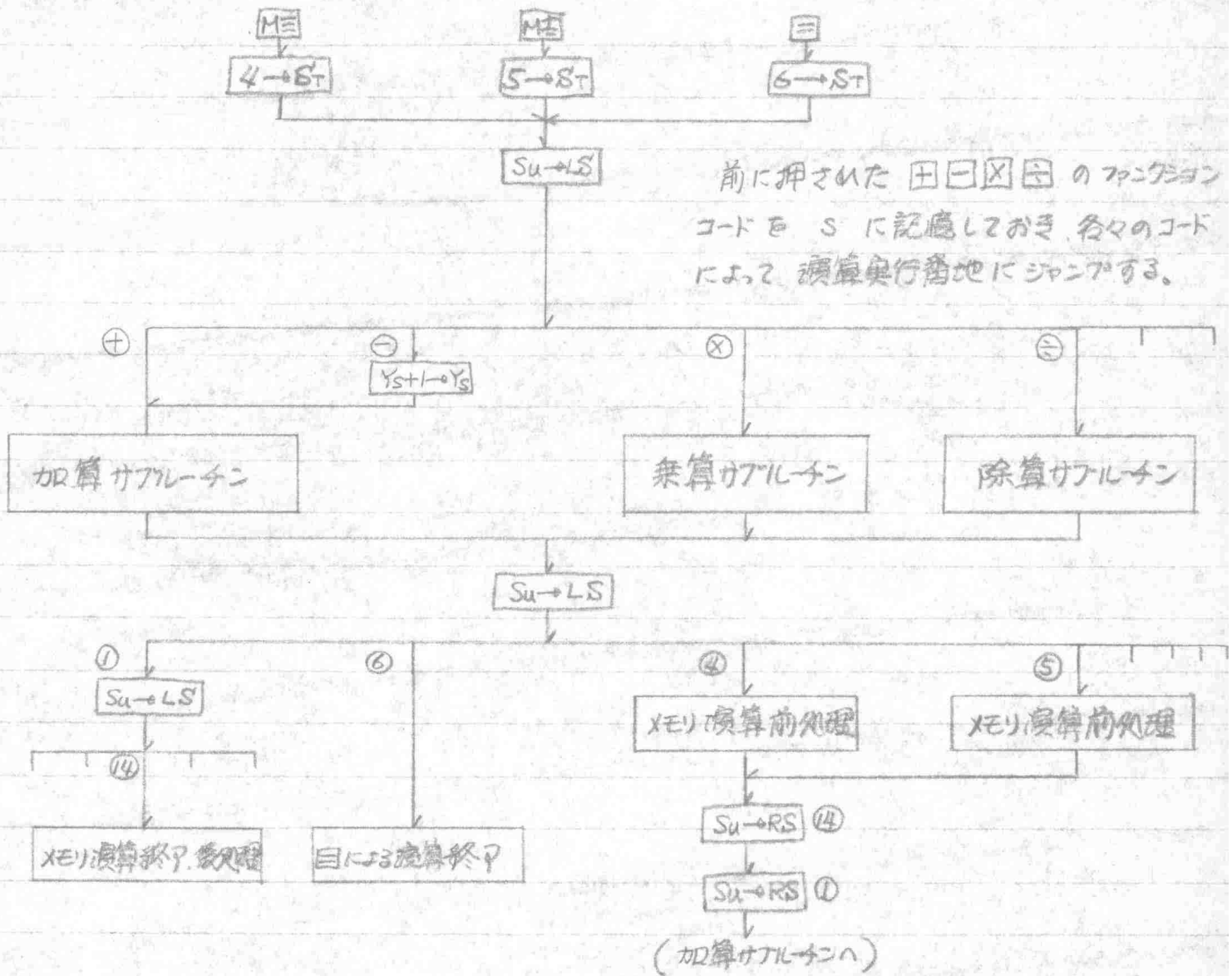
アドレス9ビット中、下位5ビットを直接指定。(1ページ32アドレス)
 ページ毎ジャンプ指定用ROM出力ビット(R11)が能動状態になると上位4ビットの
 アドレスレジスタ読み込みクロックが発生し、アダーよりシリアルな形式で取り出された
 T11のデータも直並変換後アドレスレジスタに読み込みページ毎ジャンプを可能に
 している。ページ切換の為にT11のデータを使用している為、Y₁₀X₁の様に
 アダーを經由させる命令の場合、定数データをアダーに入れる事によって
 レジスタ交換とページ毎ジャンプを同時に行わせる事もできる。置換の
 命令の場合も同様である。その為、スタックレジスタによる一括ジャンプの
 効果もあり、直接指定できるアドレスは32アドレスと少ないが単なるジャンプ命令
 (フローチャートではNOPと表記)に着やぶるアドレスはそれ程多くある。

(5) プログラム・シーケンス・コントロール用スタックレジスタ

Ss, Scc の8ビット(実質5ビット)を用いて、近似計算用定数発生ROMの
 アドレスを指定する。08~1Fまでの32個の定数を指定できるがμPD978C
 ではそのうち26個 μPD979C(10桁1メモリ指数表示科学卓能用LSI
 カシオ設計局、演算レンジ $10^{-99} \sim 9.9999999999 \times 10^{99}$ 、設計方式はμPD978Cと
 同一であると推測される。)では28個を使用している。A-ステータスの
 近似計算式では後述する様に同一計算式の繰り返し毎に定数を
 変更して行くのは良いので、同一関数(例えばSINX)計算内ではSccを
 +1, 又は-1するだけが良い。計算の都度、Scc内データを指定する命令を
 入れる必要がある。

Suの16ビットには、プログラム・シーケンス・コントロール用のデータ4ビットを
 4レベル分スタックする。[Su→RS]④の命令によって、④をS(Tn)に
 読み込むと同時にスタックアップする。又、[Su→LS]の命令によって、
 S内容がアドレスレジスタ上位4ビットに読みまれ、最大16のアドレス
 に分岐する。そのときのS内容は消去され、スタックダウンが行われる。

スタックレジスタを用いたプログラム制御の模様を説明する為に、Sレジスタ内容にのみ注目した具体例を次に示す。



MPD179C は、データレジスタの4ビット(8ビットに拡張して使用可)の演算制御用レジスタの内容に対するジョッジによって、演算制御を行なう。サブルーチン・ジャンプを行なう際のアドレススタックについて、このレジスタを流用していたが、仕様が高級になるにつれて、フローチャートの組立方が複雑になってきた事、指数表示式とすると指数桁として2桁をデータレジスタに確保せねばならず、さらにその上演算制御桁を持つ事になると、データレジスタのビット数が増加し、演算時間の長さが好ましくないう事、定数発生用ROMのアドレス格納レジスタとして併用できる事、その他冒険もあつた利臭い、この方式を考案したものである。この方式は従来のカシオ設計品にはなかった新方式

であって、注目するに値いし、今後 カシオの設計する 高級仕様卓電は全てこの方式を採用してくるものと図われる。

[6] 指数部の演算及び表示

指数表示式である卓電の場合、数値データを左リメした状態より演算をスタートさせるので、そのときの小数点位置を基準として、演算を行なう。

(例)	123.	→	123.00000	$x=5$
	12345678.	→	12345678.	$x=0$
	0.0000001.	→	0.000000100000000	$x=14$

従って、 x の取り得る値は $0 \leq x \leq 14$ であり、その他の場合は OVF, UNF として処理をすれば良い。

指数表示式卓電の場合には、数値データ、小数点位置をともに左リメ状態としたときを基準として演算を行なう。MPD978C の場合 指数部を ± 39 以内に抑え、指数部の正負符号ビットを持たぬ為、正のデータについては“1の補数”を用いて、演算を行なわせている。

(例)	1.	→	1.00000000	$xx = 0, 0$
	123.	→	1.23000000	$xx = 15, 8$
	12345678.	→	1.2345678	$xx = 15, 3$
	0.0000001.	→	1.00000000	$xx = 0, 7$

指数部の正負については $x_{c2}x_1 = 1$ であれば正、 $x_{c2}x_1 = 0$ ならば負と判断できる。又、指数部の OVF, UNF の判断については



ある事なり

OVF : 指数部より 1 を減じたとき $x_{c2} \neq 11$

UNF : $x_{c2} = 01$

ある値を検出して行なっている。

指数の表示を行なう際に指数部の演算結果が正であれば、データは
"1の補数"で表現されているので、0より減算し(負数変換)表示できる形に
修正する。逆に演算をする際には補数に変換する。

指数部が ± 7 を超えた場合には下3桁の表示桁に指数方式表示を
させる為に、X及びWレジスタの表示出力を浮動小数点表示の場合よりも
3桁分遅らせる論理回路を組んでいる。

(7) 超越関数計算

$\text{SIN} x$, $\text{LOG} x$, $\text{arctan} x$ については、ハースティンズの近似計算式(近似とは言うが
も $\mu\text{PD}978\text{C}$ に用いられている式は6桁まで、 $\mu\text{PD}979\text{C}$ に用いられている式は
8桁まで、全く誤差の出る1程度の計算式である。)を使用し、 $\text{exp}(x)$ に
ついては直接的に演算を行なわせる。

① ハースティンズの近似計算式

(i) $\sin \frac{\pi}{2} x$ ($-1 \leq x \leq 1$)

$$\sin \frac{\pi}{2} x = \sum_{i=0}^4 K_{2i+1} x^{2i+1}$$

$$K_1 = 1.57079631847$$

$$K_3 = -0.64596371106$$

$$K_5 = 0.07968967928$$

$$K_7 = -0.00467376557$$

$$K_9 = -0.00015148419$$

最大誤差 ± 0.000000005 以内

$\mu\text{PD}978\text{C}$, 979C 共に使用

(ii) $\log x$ ($\frac{1}{\sqrt{10}} \leq x \leq \sqrt{10}$)

$$\log x = \sum_{i=0}^4 K_{2i+1} \left(\frac{x-1}{x+1} \right)^{2i+1}$$

$$K_1 = 0.868591718$$

$$K_3 = 0.289335524$$

$$K_5 = 0.177522071$$

$$K_7 = 0.094376476$$

$$K_9 = 0.191337714$$

最大誤差 ± 0.0000001 以内

MPD 978C に使用

(iii) $\arctan x$ ($-1 \leq x \leq 1$)

$$\arctan x = \sum_{l=0}^7 K_{2l+1} x^{2l+1}$$

$$K_1 = 0.9999993329$$

$$K_3 = -0.3332985605$$

$$K_5 = 0.1994653599$$

$$K_7 = -0.1390853351$$

$$K_9 = 0.0964200441$$

$$K_{11} = -0.0559098861$$

$$K_{13} = 0.0218612288$$

$$K_{15} = -0.0040540580$$

最大誤差 ± 0.00000004 以内

MPD 978C, 979C 共に使用

② 三角関数計算 (SINX, COSX, TANX)

◎ MPD179C と同様 演算可能な角度は $-1440^\circ \leq x \leq 1440^\circ$ に制限される。

◎ $\sin x = \cos(90^\circ - x)$ なる事から, $\cos x \rightarrow \sin x$ 変換する。

◎ $0^\circ \leq x < 90^\circ$ の第1象限の角に変換する。

◎ $\tan x$ は, 必ず $\sin x$ を求め $\cos x = \sqrt{(1 - \sin^2 x)(1 + \sin^2 x)}$ 7 $\cos x$ を出し

計算精度をあげる為に 第1象限の角に変換した際 $0^\circ \leq x < 45^\circ$

のときは $\tan x = \frac{\sin x}{\cos x}$ として $45^\circ \leq x < 90^\circ$ のときは

$\tan x = \frac{\cos(90-x)}{\sin(90-x)}$ として計算する。

③ 逆三角関数計算 ($\sin^{-1}x$, $\cos^{-1}x$, $\tan^{-1}x$)

$$\textcircled{a} \sin^{-1}x = \tan^{-1} \frac{x}{\sqrt{(1-x)(1+x)}}, \quad \cos^{-1}x = \tan^{-1} \frac{\sqrt{(1-x)(1+x)}}{x} \quad \text{の様に}$$

$\tan^{-1}x$ に $\sin^{-1}x$, $\cos^{-1}x$ を変換する。

① 演算結果は $-90^\circ < X < 90^\circ$ で表現するが、近似計算式で使用する角は $-45^\circ \leq x \leq 45^\circ$ であるので、 $90-x = \cot^{-1}x = \tan^{-1} \frac{1}{x}$ として、近似計算を行ない、弧度法 \rightarrow 度数変換をして求める。

④ 対数計算 ($\log x$, $\ln x$)

① 負数若しくは0のときはエラー

② 近似計算式により $\log x$ を求め $\frac{\log x}{\log e} = \ln x$ とする事により

($\log e$ は定数ROMより発生させる) $\ln x$ を求める。

③ 近似計算式の数値制限 $\frac{1}{\sqrt{10}} \leq x \leq \sqrt{10}$ とする為、ある範囲 $0.4 < x < 3$ に x を収める為、範囲外の数値の場合は、ルート計算を行ない、その回数
を記憶しておき、 $\log x$ 演算後、その回数分だけ加算を行なう。

($\mu\text{PD}1790$ では、数値の大小に拘らず、常に32乗根を求めた。)

⑤ 指数計算 (e^x , x^y)(i) $\exp(x)$ 計算

① $x \geq 90$ のときは、指数部が $+39$ を超える為、近似計算所にエラーとする。

② ハースティツスの近似計算を用いる

$$\begin{aligned} \exp(10 \times A + 1 \times B + 0.1 \times C + 0.01 \times D + 0.001 \times E \dots) \\ = (e^{10})^A \cdot (e)^B \cdot (e^{0.1})^C \cdot (e^{0.01})^D \cdot (e^{0.001})^E \end{aligned}$$

というオーリドックスの方法で計算する。 e^{10} , e^1 等は、定数ROMより発生させる。 $x < e^{-\frac{1}{10000}}$ 以下の折みは、 $e^x = 1+x$ の成り立つ

(\wedge マシ数展開が2通りある、何故ならば、表示有効桁数は6桁である) 為、演算回路は非常に短かい。

(II) X^Y -計算

◎ A^B を行いたい場合は $A \boxed{X^Y} B \boxed{=}$ とする。従来のある関数卓用機のキー操作は $B \boxed{ENTER}$ (又は \boxed{EX}) $A \boxed{X^Y}$ とするのがあるが \boxed{ENTER} 又は \boxed{EX} という余分のキーを必要とする事。

$\boxed{X^Y}$ キーによる演算時間か、他の関数キーに対して長くなる傾向がある事、70-上簡略化できる事、等の根拠に依るものと推測される。

◎ $A \boxed{X^Y}$ にあって $\ln A$ を求め、 $B \boxed{=}$ ($\boxed{X^Y}$ キー後、又は、79-コンソリがセットされていない場合以外は、演算スタートしない。) により、 $\exp(B \ln A)$ を計算し A^B を求めている。

④ まとめ

◎ 超越関数演算結果8桁の33下2桁目を4捨5入し、下2桁を消去し、6桁のみを表示する。

◎ ハースティンクスの近似計算式 (42種42変数7多項式) 又は、式の形が全て $\sum_{i=0}^n K_i x^i$ であり、単に定数 K_i を変更するだけで、種々の超越関数計算が可能である。又、次の様に同一種計算の繰り返しのみであるの事、これをサブルーチンとして組めば手軽にプログラムを作れる事があり、デジタル・カキ・シターに直した近似式であると言える。さらにべき級数展開式を用いると、演算精度を出す為に非常に長い演算時間を要する関数計算であっても、数項の計算を行えば良い。

$$\sum_{i=0}^4 K_{2i+1} x^{2i+1}$$

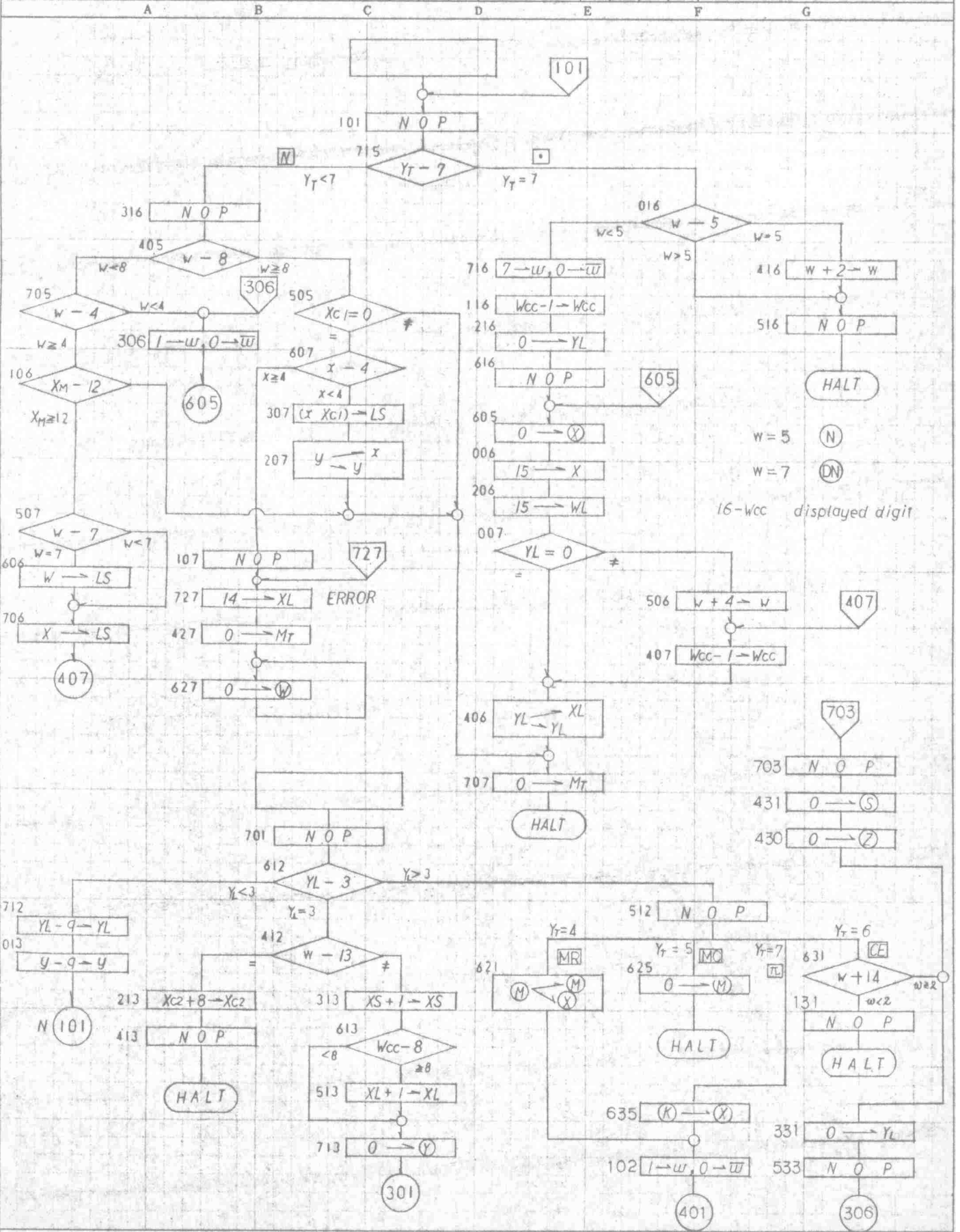
$$= K_1 x + K_3 x^3 + K_5 x^5 + K_7 x^7 + K_9 x^9$$

$$= \{(\{K_9 + x^2\} \cdot x^2 + K_7) \cdot x^2 + K_5\} \cdot x^2 + K_3\} \cdot x^2 + K_1\} \cdot x$$

フローチャート

タイトル	年	月	日	版	承認	査閲	担当	年	月	日	版	承認	査閲	担当	登録番号
															参照番号
															作成者

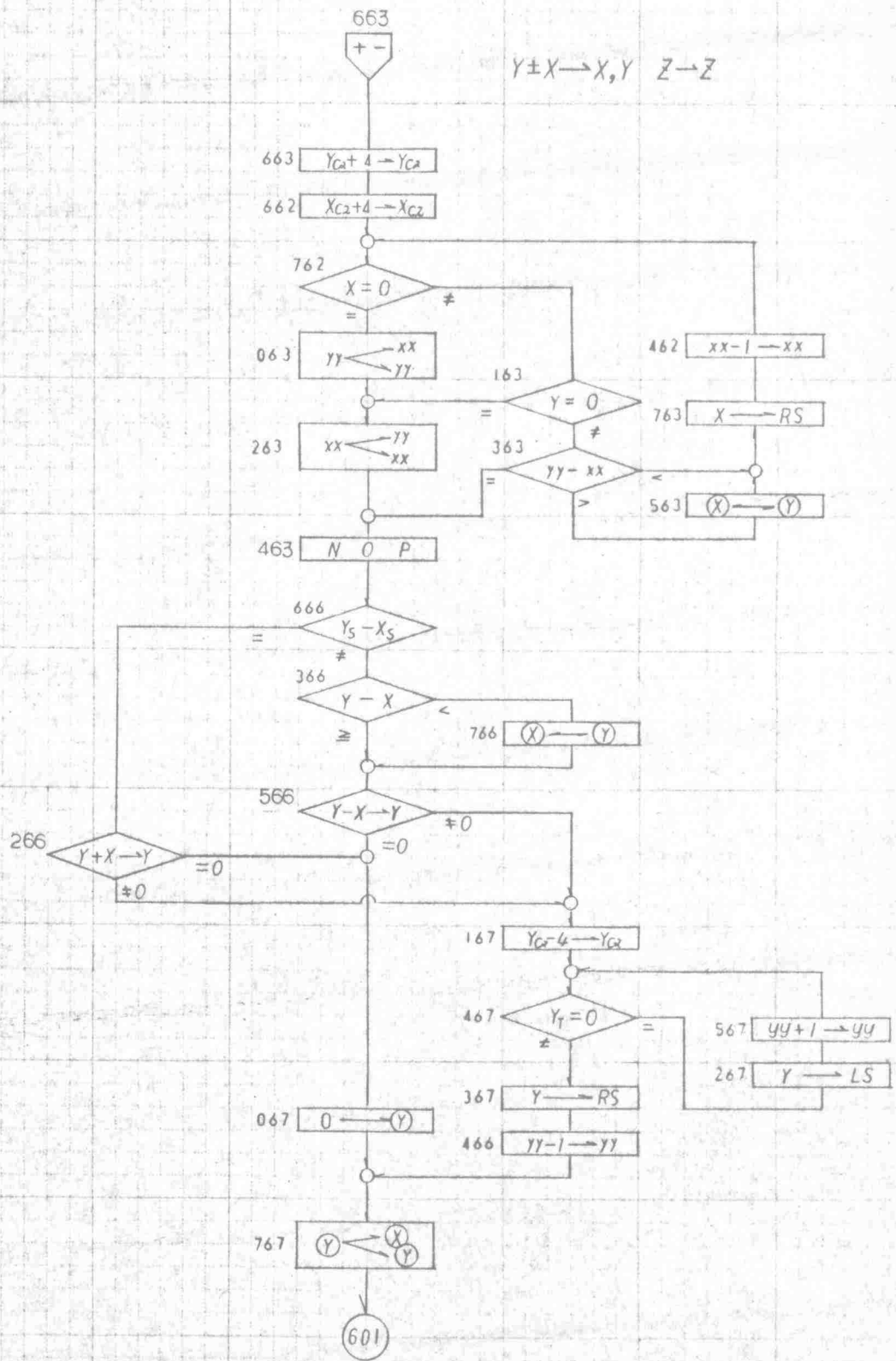
No. 1.



フローチャート

タイトル	年	月	日	版	承認	査閲	担当	年	月	日	版	承認	査閲	担当	登録番号
															参照番号
	No. 3.														作成者
A	B	C	D	E	F	G									

No. 3.

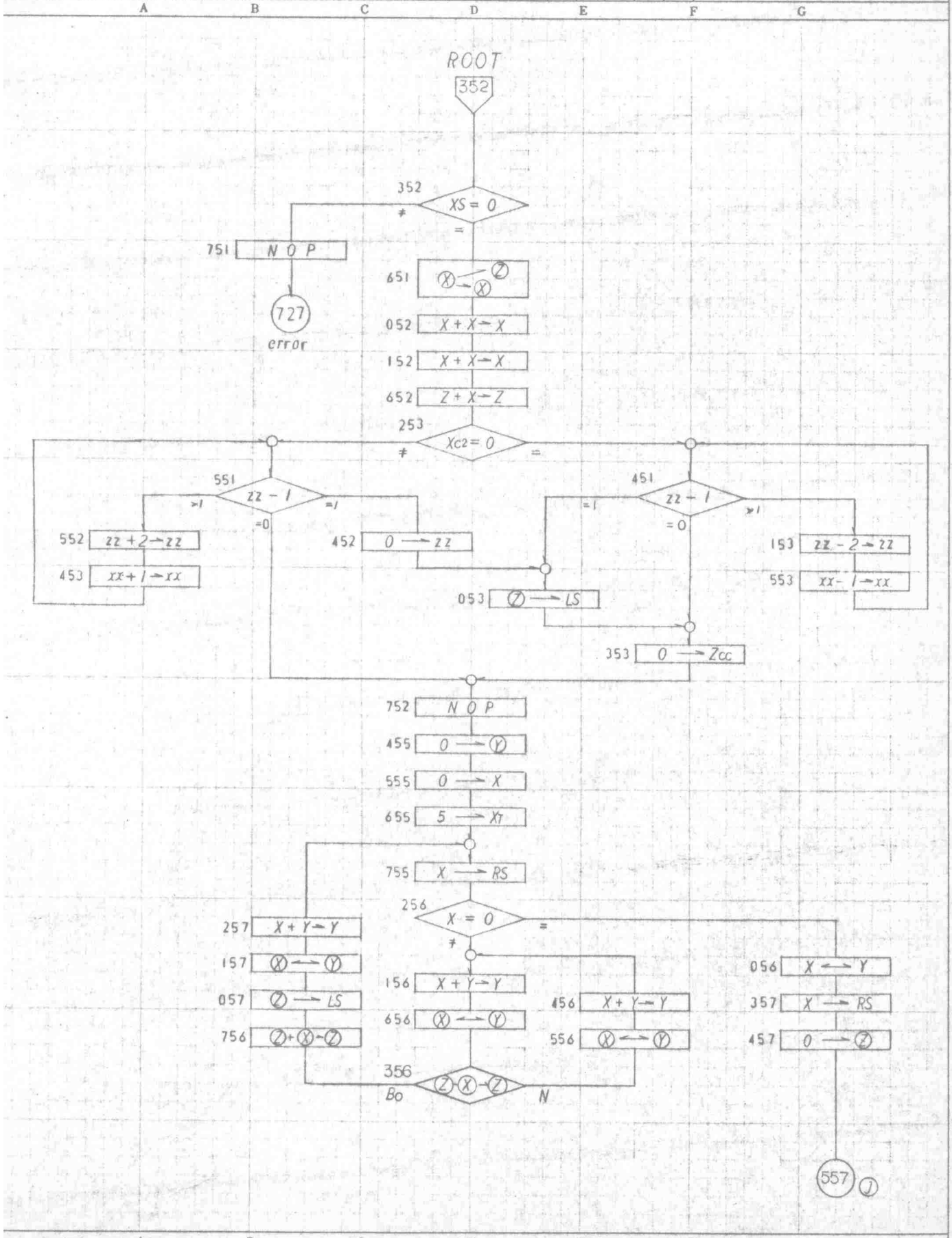


フローチャート

18

タイトル	年	月	日	版	承認	査閲	担当	年	月	日	版	承認	査閲	担当	登録番号
															参照番号
															作成者

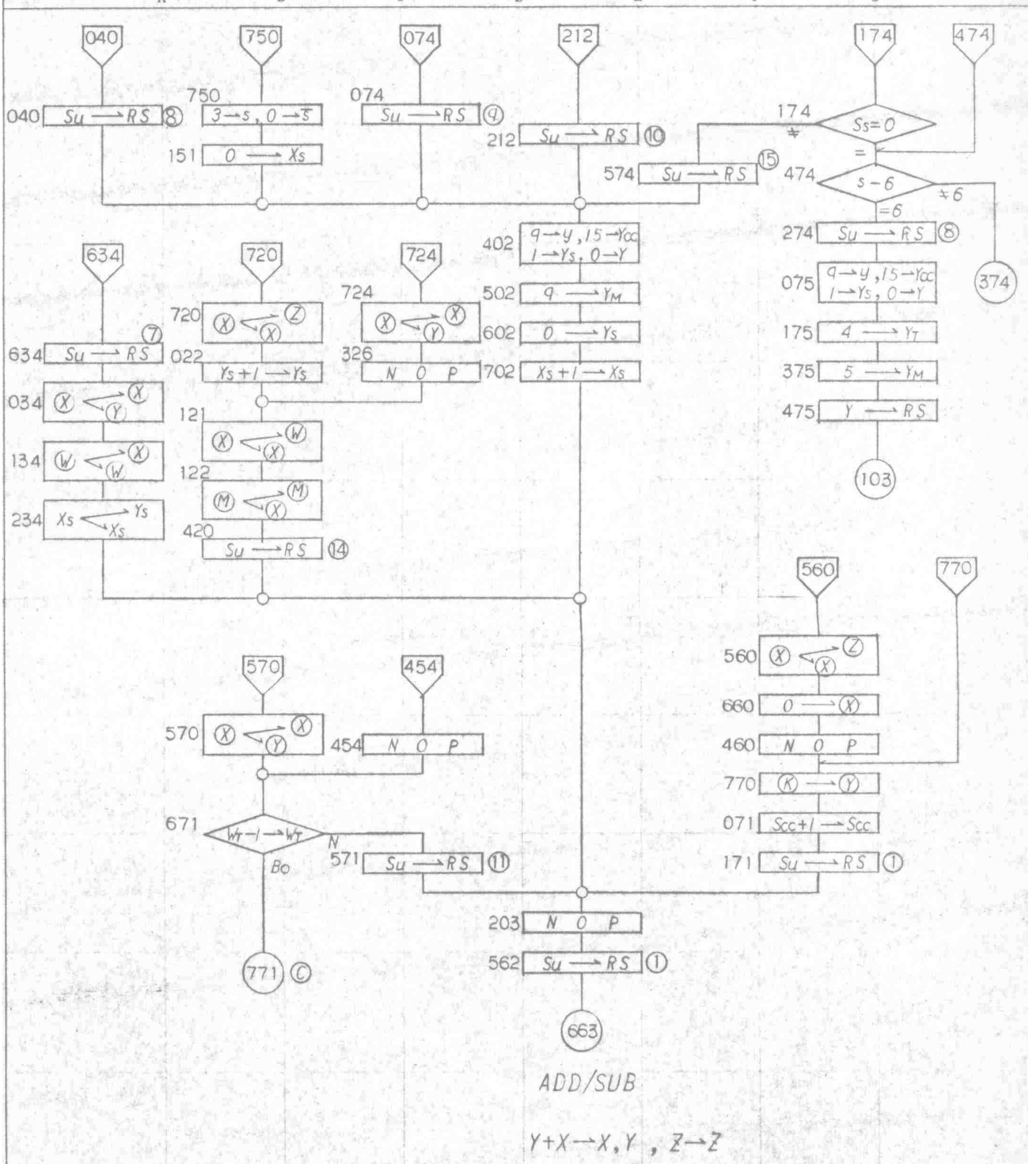
No. 5.



フローチャート

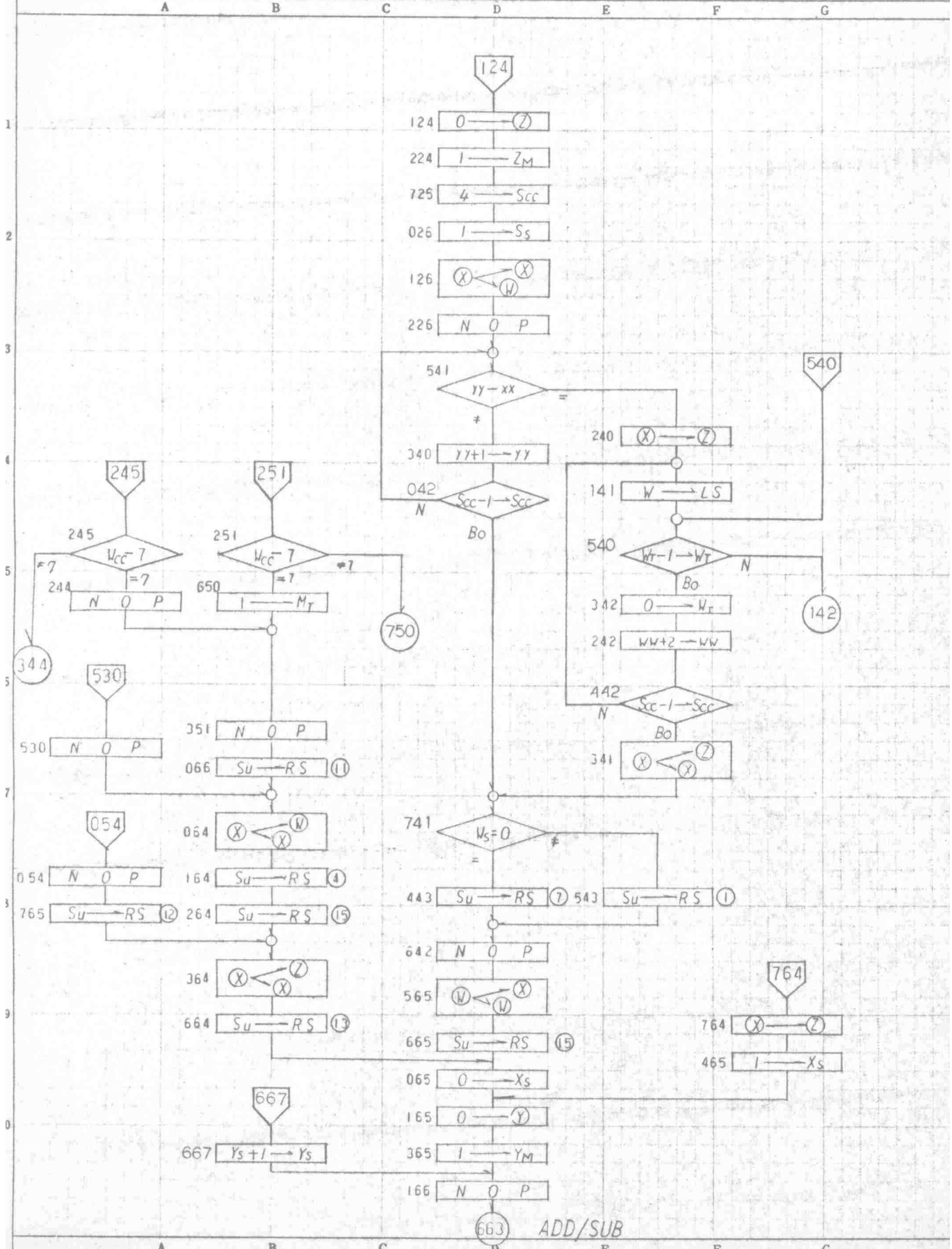
タイトル	年	月	日	版	承認	査閲	担当	年	月	日	版	承認	査閲	担当	登録番号
															参照番号
															作成者

No. 6.



フローチャート

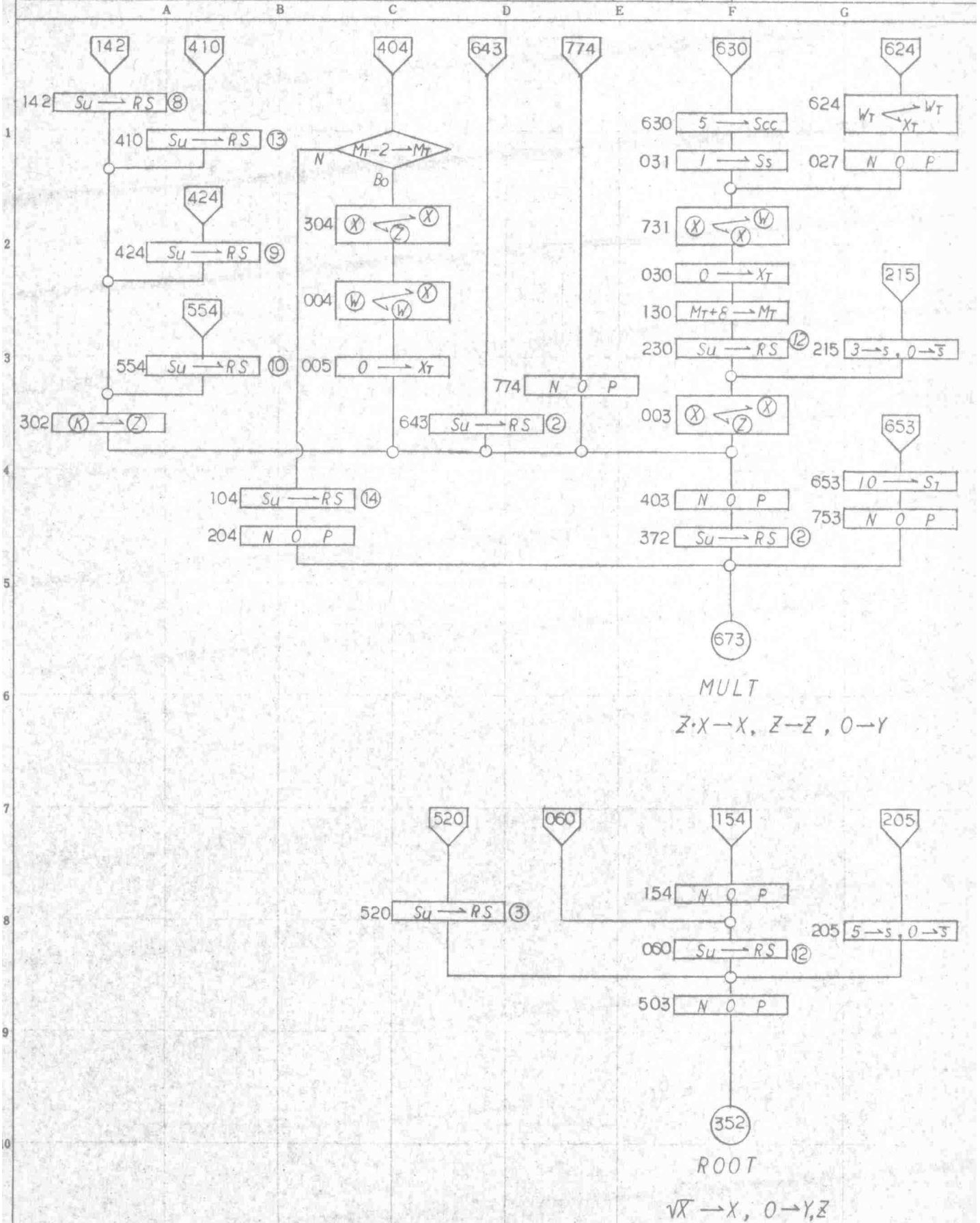
タイトル No. 7.	年	月	日	版	承認	査閲	担当	年	月	日	版	承認	査閲	担当	登録番号
															参照番号
															作成者



フローチャート

タイトル	年	月	日	版	承認	査閲	担当	年	月	日	版	承認	査閲	担当	登録番号
															参照番号
															作成者

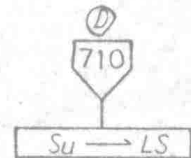
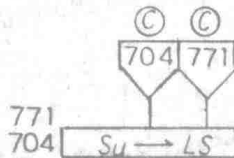
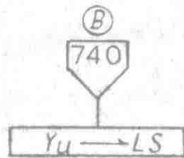
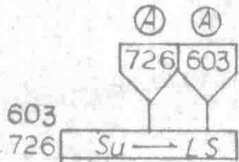
No. 8.



フローチャート

No. 10.	年	月	日	版	承認	査閲	担当	年	月	日	版	承認	査閲	担当	登録番号
															参照番号
															作成者

A B C D E F G

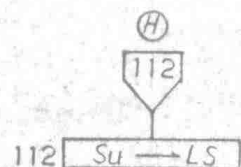
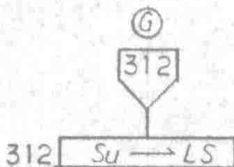
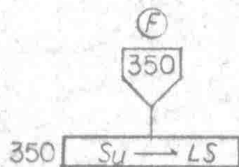
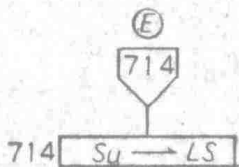


s		
0	7 0 0	
1	7 0 4	
2	7 1 0	(C)
3	7 1 4	(D)
4	7 2 0	(E)
5	7 2 4	M≡
6	7 3 0	M≠
7	7 3 4	= END
8	7 4 0	END
9	7 4 4	KEY (B)
10	7 5 0	
11	7 5 4	
12	7 6 0	
13	7 6 4	
14	7 7 0	
15	7 7 4	

y		
0	2 0 1	1/x exp
1	2 0 5	√
2	2 1 1	1/x
3	2 1 5	x ²
4	2 2 1	arc prefix
5	2 2 5	arc prefix
6	2 3 1	+ - X ÷
7	2 3 5	X
8	2 4 1	= M≡M≠
9	2 4 5	SIN x, arc SIN x
10	2 5 1	COS x, arc COS x
11	2 5 5	TAN x, arc TAN x
12	2 6 1	LN (x)
13	2 6 5	LOG (x)
14	2 7 1	
15	2 7 5	EXP (x)

s		
0	4 0 0	
1	4 0 4	
2	4 1 0	
3	4 1 4	
4	4 2 0	
5	4 2 4	
6	4 3 0	
7	4 3 4	END
8	4 4 0	
9	4 4 4	
10	4 5 0	
11	4 5 4	
12	4 6 0	
13	4 6 4	
14	4 7 0	Mop END
15	4 7 4	

s		
0	5 0 0	
1	5 0 4	
2	5 1 0	
3	5 1 4	
4	5 2 0	
5	5 2 4	
6	5 3 0	
7	5 3 4	
8	5 4 0	
9	5 4 4	
10	5 5 0	
11	5 5 4	
12	5 6 0	
13	5 6 4	
14	5 7 0	
15	5 7 4	



s		
0	6 0 0	
1	6 0 4	
2	6 1 0	1/x END
3	6 1 4	
4	6 2 0	
5	6 2 4	
6	6 3 0	
7	6 3 4	X/60 END
8	6 4 0	X/Z END
9	6 4 4	
10	6 5 0	
11	6 5 4	
12	6 6 0	
13	6 6 4	
14	6 7 0	
15	6 7 4	

s		
0	2 0 2	
1	2 0 6	
2	2 1 2	
3	2 1 6	
4	2 2 2	
5	2 2 6	
6	2 3 2	
7	2 3 6	
8	2 4 2	
9	2 4 6	
10	2 5 2	
11	2 5 6	
12	2 6 2	
13	2 6 6	
14	2 7 2	
15	2 7 6	

s		
0	0 0 0	
1	0 0 4	
2	0 1 0	
3	0 1 4	
4	0 2 0	
5	0 2 4	
6	0 3 0	
7	0 3 4	
8	0 4 0	
9	0 4 4	
10	0 5 0	
11	0 5 4	
12	0 6 0	
13	0 6 4	
14	0 7 0	
15	0 7 4	

s		
0	1 0 0	
1	1 0 4	
2	1 1 0	
3	1 1 4	
4	1 2 0	
5	1 2 4	
6	1 3 0	
7	1 3 4	
8	1 4 0	
9	1 4 4	
10	1 5 0	
11	1 5 4	Root→360
12	1 6 0	
13	1 6 4	
14	1 7 0	
15	1 7 4	

ローチャート

ル	年	月	日	版	承認	査閲	担当	年	月	日	版	承認	査閲	担当	登録番号
															参照番号
															作成者

No. 11.

①

733 $S_u \rightarrow LS$

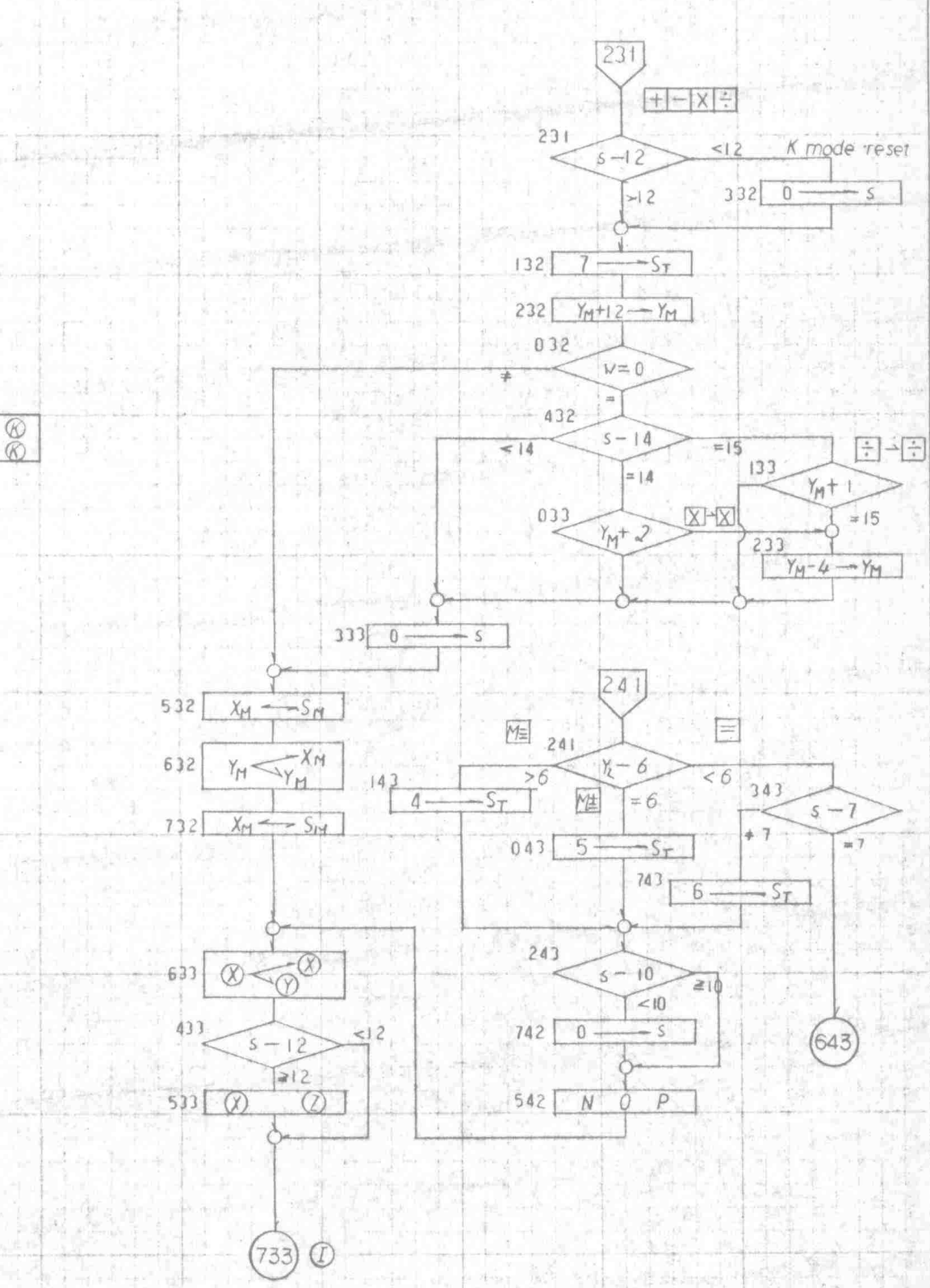
S	0	6	0	3	1st F (A)
1	6	0	7		
2	6	1	3		
3	6	1	7		
4	6	2	3		
5	6	2	7		
6	6	3	3		
7	6	3	7		
8	6	4	3		
9	6	4	7		
10	6	5	3	MUL EXEC (K)	
11	6	5	7	DIV (K)	
12	6	6	3	ADC *	
13	6	6	7	SUB *	
14	6	7	3	MUL *	
15	6	7	7	DIV *	

②

557 $S_u \rightarrow LS$

S	0	3	0	0
1	3	0	4	
2	3	1	0	
3	3	1	4	
4	3	2	0	
5	3	2	4	
6	3	3	0	
7	3	3	4	
8	3	4	0	
9	3	4	4	
10	3	5	0	
11	3	5	4	
12	3	6	0	
13	3	6	4	
14	3	7	0	
15	3	7	4	

ROOT END

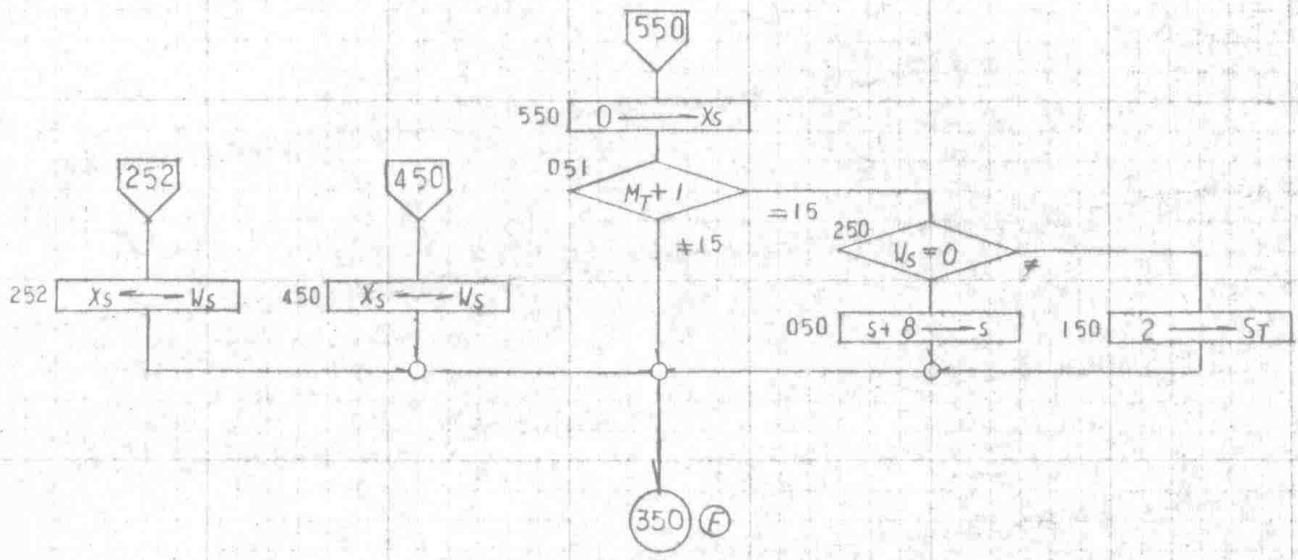
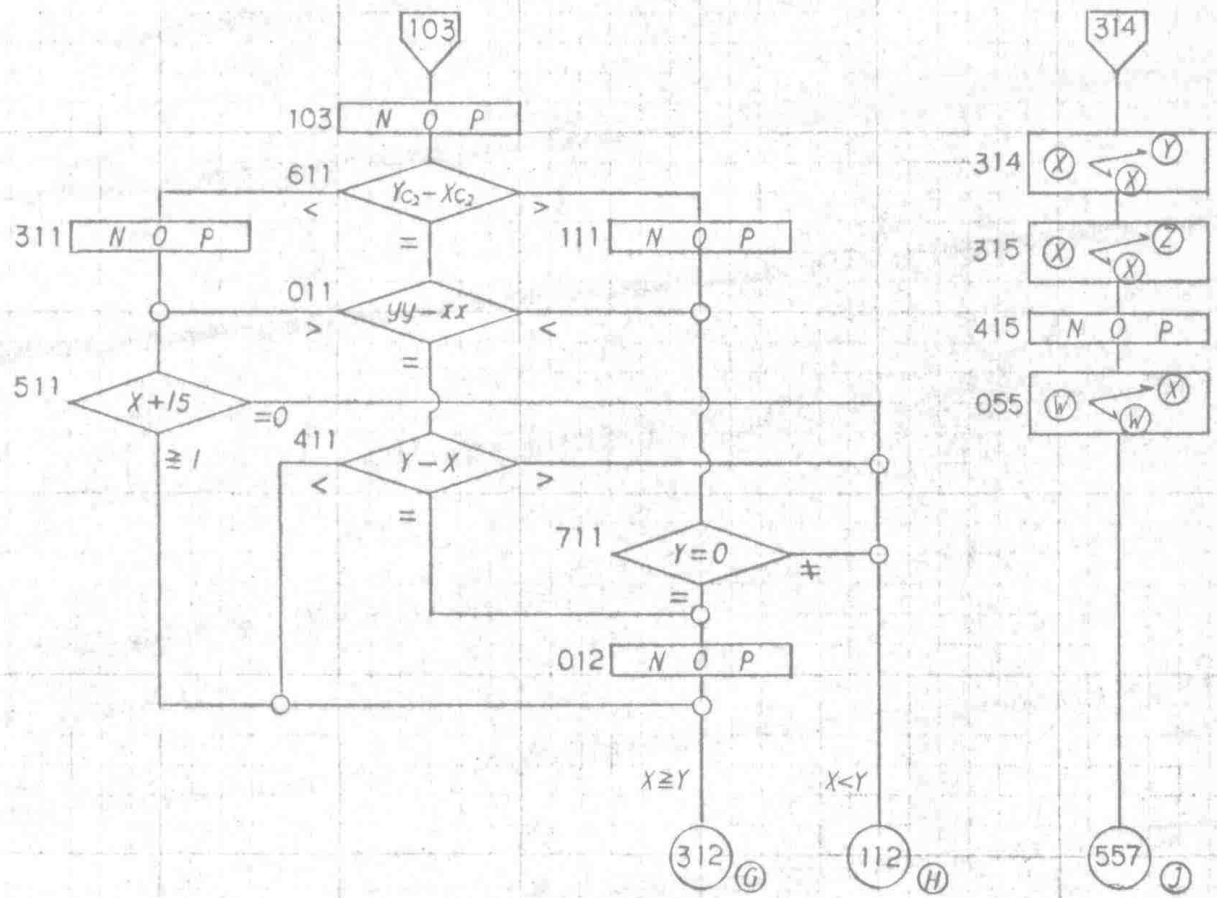


フローチャート

イトル	年	月	日	版	承認	査閲	担当	年	月	日	版	承認	査閲	担当	登録番号
															参照番号
															作成者

No. 13.

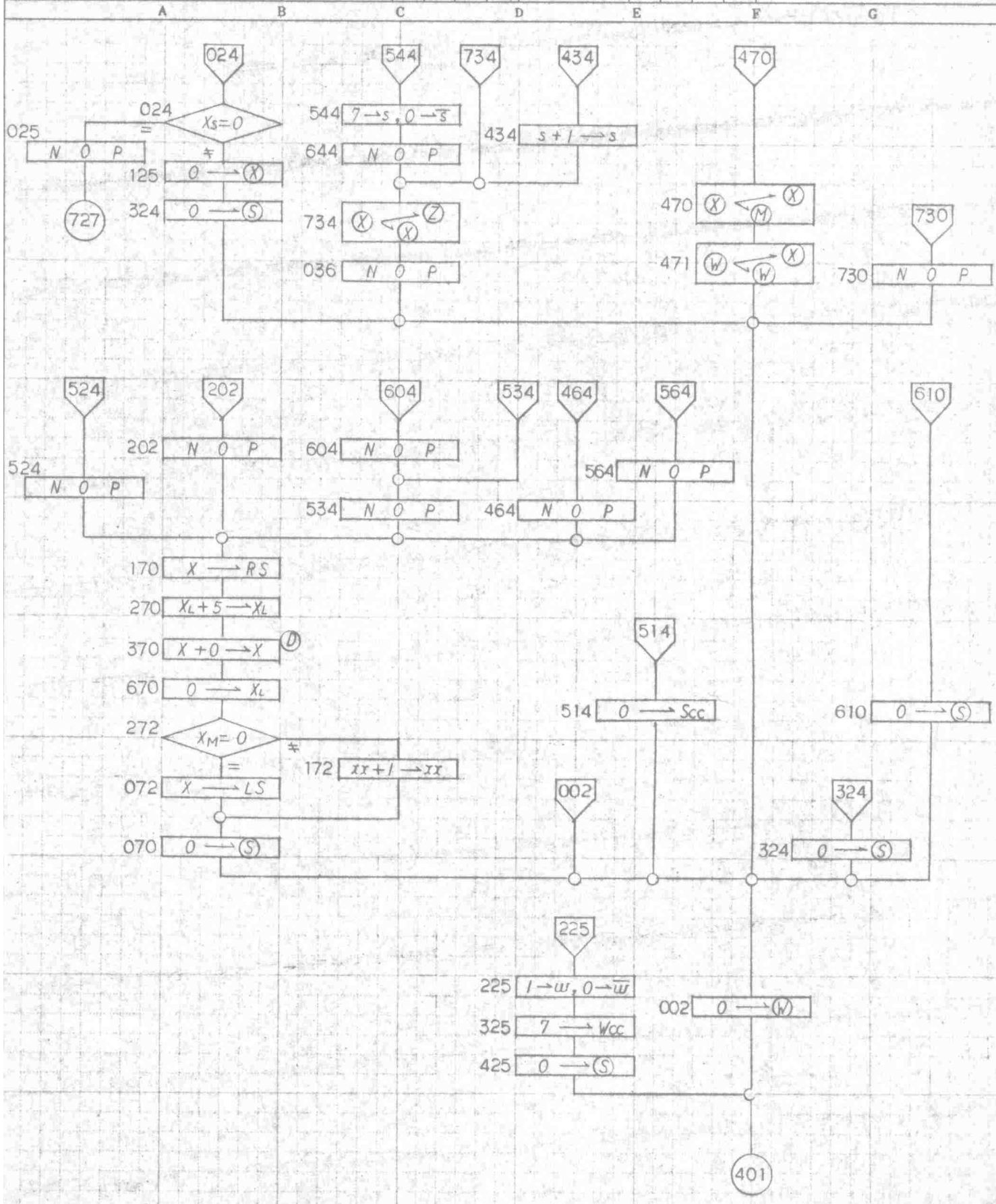
A B C D E F G



フローチャート

タイトル	年	月	日	版	承認	査閲	担当	年	月	日	版	承認	査閲	担当	登録番号
															参照番号
															作成者

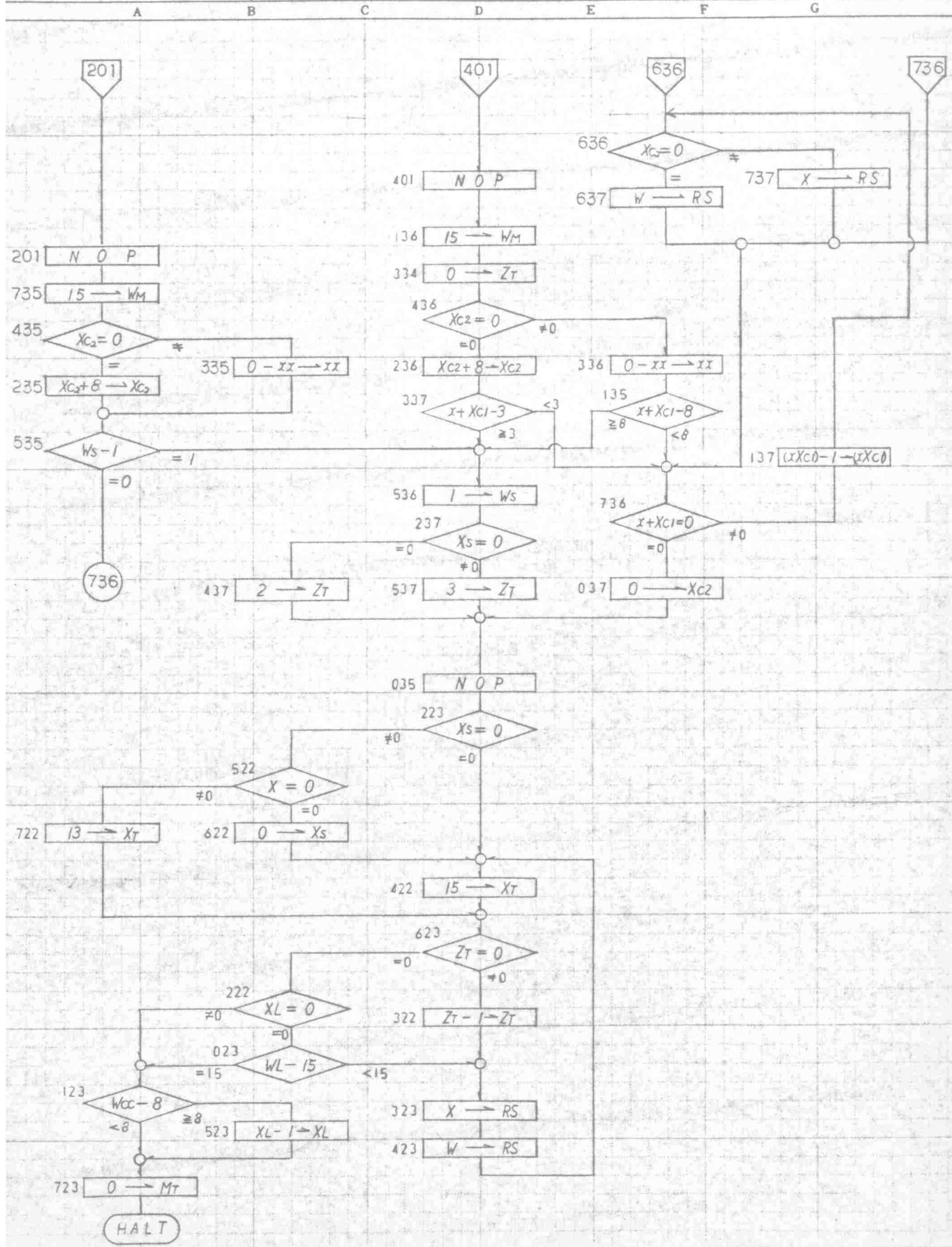
No. 14.



フローチャート

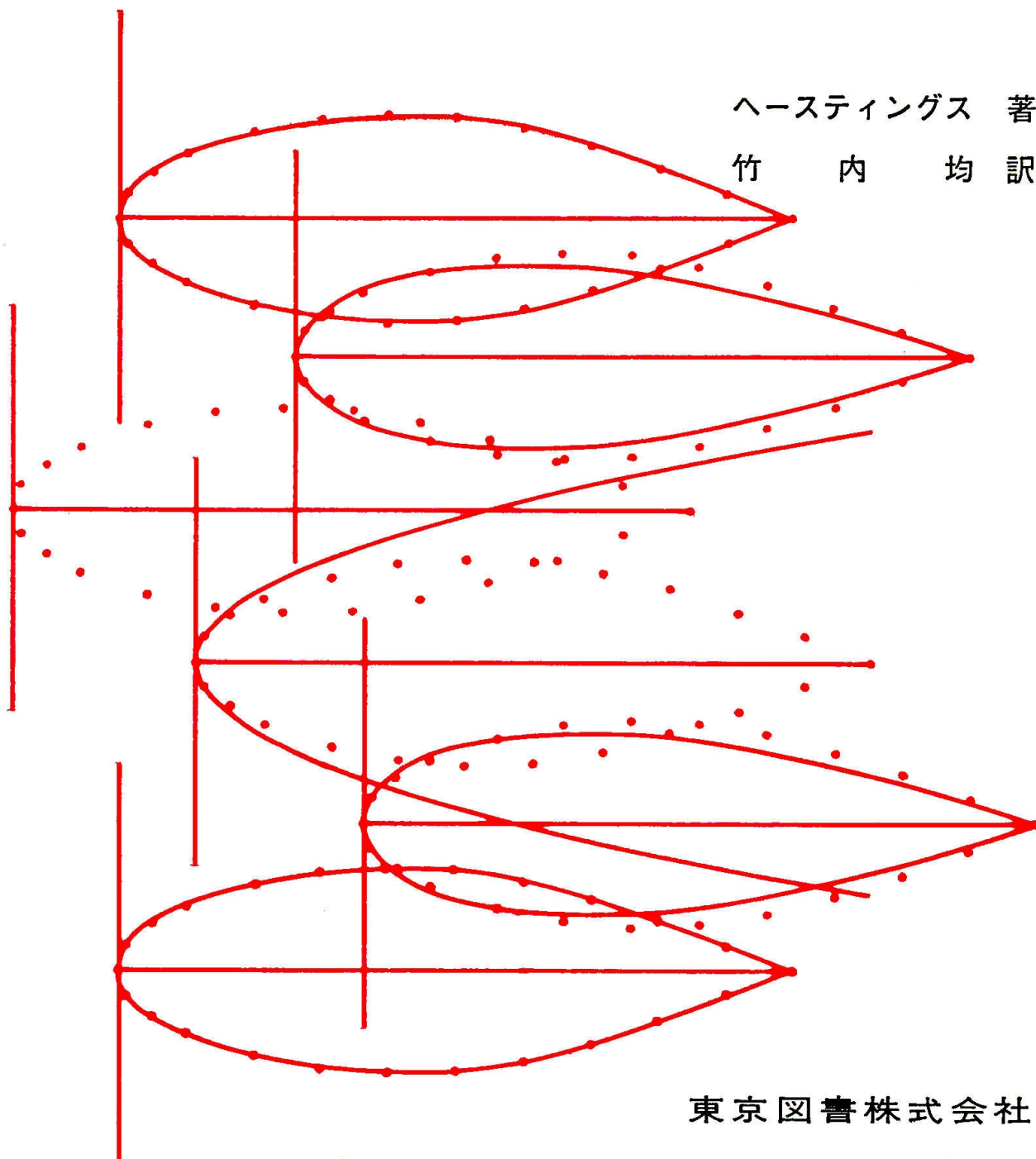
イトル	年	月	日	版	承認	査閲	担当	年	月	日	版	承認	査閲	担当	登録番号
															参照番号
															作成者

No.15.



電子計算機 のための 近似計算法

ハースティンクス 著
竹 内 均 訳



東京図書株式会社